

Esercizio 1

Scrivere un programma che acquisisca da tastiera una sequenza di caratteri terminata da '!' e riporti sul monitor una sequenza derivata dalla precedente secondo le regole dell'alfabeto *farfallino* (ogni vocale viene raddoppiata inserendovi in mezzo una *f*).

Esempio:

quanto mi piace questo corso!

qufuafantofu mifi pifiafacefe qufuefestofu coforsofo!

Per semplicità, si considerino solo le lettere minuscole.
Ogni carattere diverso dalle vocali deve restare inalterato.
Si acquisisca da tastiera un carattere alla volta.

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
using namespace std;

int main( ) {
    char c;
    cout << "Inserisci una frase: \n";
    do {
        cin.get(c);
        if (c == 'a' || c == 'e' || c == 'i' || c == 'o' || c == 'u')
            cout << c << "f" << c;
        else
            cout << c;
    } while (c != '!');
    cout << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

Estensioni e Varianti

- Regola del vamavvo: tutte le 'r' sino sostituite con delle 'v'
- Variante fiorentina: tutte le 'c' che siano iniziali di parola siano sostituite con 'h'
- Variante urlata: la frase sia trascritta interamente in lettere maiuscole
- Applicandole tutte insieme, ad esempio:
che corso! → HHEFE HOFVSOFO!

Esercizio 2

Dato un numero positivo Q ,

- scrivere la sua rappresentazione in binario naturale, applicando il tradizionale algoritmo per divisioni successive (per convenzione, in questo esercizio l'output si intende corretto se letto da destra a sinistra);
- indicare anche il minimo numero di bit utilizzato.

Es:

Input: 19 in decimale, Output: 11001 in binario.



Stesura informale dell'algoritmo: (lasciata come esercizio)

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
using namespace std;

int main( )
{
    int n; /* contatore */
    int Q; /* variabile per il numero letto da tastiera */
    /* ciclo di controllo per l'immissione dati che garantisce Q>0 */
    do {
        cout << "\n Inserisci un numero positivo Q: ";
        cin >> Q;
    } while (Q <= 0);
    cout << "\n In binario: ";
    n = 0;
    do {
        cout << (Q % 2);
        Q = Q / 2;
        n = n+1;
    } while (Q != 0);
    cout << "\n numero di bit n = " << n << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

ESERCIZIO 3

Si scriva un programma in linguaggio C che letto un numero intero positivo dallo standard input, visualizzi a terminale il quadrato del numero stesso facendo uso soltanto di operazioni di somma.

Si osservi che il quadrato di ogni numero intero positivo N può essere costruito sommando tra loro i primi N numeri dispari.

Esempio: $N = 5$; $N^2 = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 = 25$.

Stesura informale dell'algoritmo:

Premessa:

l'idea di soluzione è quella di scandire i primi N numeri dispari esprimendoli nella forma $(i+i+1)$ al variare dell'intero i tra 0 e $N-1$ e accumulare la loro somma man mano che si procede nella loro scansione in un'altra variabile.

$N^2 = (2 \cdot 0 + 1) + \dots + (2 \cdot i + 1) + \dots + (2 \cdot (N-1) + 1)$;

quindi si utilizzeranno almeno 3 variabili: N , i , S rispettivamente per il numero, il contatore e l'accumulatore.

1. Inizio dell' algoritmo
2. Leggi un numero intero positivo dallo standard input.
3. Inizializza un contatore i a 0
4. Inizializza un accumulatore S a 0
5. Finché il valore del contatore è minore del numero letto
 - a. Somma all' accumulatore il doppio del valore del contatore incrementato di 1
 - b. Incrementa il contatore
 - c. Torna al punto 5.
6. Stampa a terminale il valore dell' accumulatore
7. Fine dell' algoritmo

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main( )
{
    /* dichiarazione delle variabili */
    int i; /* contatore */
    int N; /* variabile di cui si vuole calcolare il quadrato */
    int S; /* accumulatore per il risultato del calcolo */

    /* ciclo di controllo che garantisce N > 0 */
    do
    {
        cout << "\n Inserisci un numero positivo N: ";
        cin >> N; /* legge N dallo standard input */
        /* Finché il numero inserito non è positivo ripetere */
        /* l'immissione dati. */
    } while (N <=0 );
    /* Il numero inserito è positivo */

    S = 0; /* inizializzazione della variabile di accumulo */

    /* ciclo di scansione dei primi N numeri dispari */
    i = 0;
    while(i < N)
    {
        /* Finché il contatore è minore del numero letto */
        /* aggiorna il contenuto della variabile accumulatore */

        S = S + (i+i+1);
        i = i + 1; /* incrementa il contatore */
    }

    cout << "\n Il quadrato del numero inserito e': " << S << "\n";

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

ESERCIZIO 4

Si definisce *Triangolare* un numero costituito dalla somma dei primi N numeri interi positivi per un certo N.

Esempio: per $Q = 10$ si ha $Q = 1 + 2 + 3 + 4$, da cui $N=4$.

Scrivere un programma C che stabilisca se un numero intero positivo Q, letto dallo standard input, è un numero triangolare o meno, utilizzando soltanto operazioni tra numeri interi.

In caso affermativo stampare a video il numero inserito e il massimo degli addendi che lo compongono.

Stesura informale dell'algoritmo

Idea di soluzione: se $Q - 1 - 2 - 3 - \dots - i - \dots - N == 0$ per un certo N allora Q è Triangolare.

1. leggi il numero positivo Q dallo standard input
2. inizializza un contatore i a zero;
3. memorizza in una variabile S il valore della variabile in ingresso.
4. Finché il numero S è maggiore di zero
 - 4.1. incrementa di 1 il valore del contatore
 - 4.2. sottrai a S il valore del contatore i
 - 4.3. torna a 4.
5. Se (il valore residuo di S è zero) allora
 - 5.1. il numero è triangolare
 - 5.2. il valore del massimo degli addendi è uguale al contatore i
 - 5.3. la variabile Q contiene il valore della variabile in ingresso
6. altrimenti il numero NON è triangolare.

Nota: è buona norma, in generale, non modificare le variabili contenenti i dati in ingresso perché può accadere che sia necessario accedere a tali valori in diversi punti del programma.

(Nel caso appena mostrato senza l'ausilio di un'altra variabile S non sarebbe possibile, al termine della computazione, stampare a video il valore del numero inserito -- così come richiesto dalla traccia del problema.)

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main( )
{
    /* dichiarazione delle variabili */
    int i; /* variabile contatore */
    int Q; /* variabile per il numero letto da tastiera */
    int S; /* variabile accumulatore */

    /* ciclo di controllo per l'immissione dati che garantisce Q>0 */
    do
    {
        cout << "\n Inserisci un numero positivo Q: ";
        cin >> Q; /* legge N dallo standard input */
    } while (Q <= 0);

    S = Q; /* copia del valore del dato in ingresso */
    i = 0; /* inizializzazione del contatore */
    while (S > 0)
    {
        i = i + 1;
        S = S - i;
    }

    /* all'uscita dal ciclo il valore assunto dalla variabile S */
    /* permette di procedere in base a due alternative */

    if (S == 0)
    {
        /* il valore del contatore i contiene qui il valore del massimo
        degli addendi che compongono il numero triangolare inserito.*/

        cout << "\n " << Q << " = alla somma dei primi ";
        cout << i << " numeri positivi! \n";
    }
    else
    {
        cout << "\n Il numero " << Q;
        cout << " non e' un numero triangolare! \n";
    }

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

Esercizio 5

Scrivere un programma che legge da stdin una sequenza (di lunghezza a priori illimitata) di numeri interi positivi, terminata da 0, e indica, alla fine della sequenza, qual è la lunghezza della massima sottosequenza di numeri consecutivi in ordine crescente.

Esempi:

13 3 8 4 5 1 17 0
Lung. max = 2

21 19 18 14 9 6 4 3 0
Lung. max = 1

2 1 3 6 8 5 1 12 18 17 0
Lung. max = 4

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
using namespace std;

int main( ) {
    int valore, precedente = 0, lungAttuale = 0, lungMax = 0;
    cout << "Inserisci una sequenza di int positivi terminata da 0: \n";
    do {
        do {
            cin >> valore;
        } while (valore < 0);

        if (valore != 0 && precedente <= valore)
        {
            lungAttuale += 1;
            if (lungAttuale > lungMax) lungMax = lungAttuale;
        }
        else {
            lungAttuale = 1;
        }
        precedente = valore;
    } while (valore != 0);

    cout << endl << "Lunghezza massima delle sottosequenze crescenti = ";
    cout << lungMax << endl;

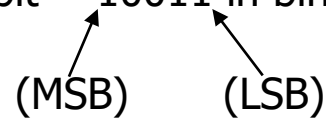
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

Esercizio 6

Dato un numero positivo Q , scrivere la sua rappresentazione in binario naturale, indicando anche il minimo numero di bit utilizzato.

Esempio:

Input: 19 in decimale, Output: con 5 bit = 10011 in binario.



1° soluzione

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    int Q, Qaux, current, i, n;
    cout << "\n Numero intero Q non negativo : Q = ";
    cin >> Q;
    Qaux = Q;
    n = 0;
    do {
        Qaux = Qaux / 2;
        n = n + 1;
    } while (Qaux != 0);
    cout << "\nCodifica di Q = " << Q << " con " << n << " bit ";
    for (current = n-1; current >= 0; current--) {
        Qaux = Q;
        for (i=0; i < current; i++) {
            Qaux = Qaux / 2;
        }
        cout << (Qaux % 2);
    }
    cout << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```


2° soluzione

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main( )
{
    int dec, Q, n, base;
    cout << "\n Numero intero Q non negativo : Q = ";
    cin >> Q;
    dec=0; // accumulatore
    n=0; // posizione bit - a fine ciclo conterrà il num. di bit
    base=1; // accumulatore delle potenze di 10 consecutive;100=1
    while (Q > 0)
    {
        dec = dec + (Q % 2) * base;
        Q = Q / 2 ;
        n = n + 1 ;
        base = base * 10;
    }
    cout << "\n Numero decimale che emula la sequenza ";
    cout << "binaria di " << n << " bit: " << dec;
    cout << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

3° soluzione

Idea di soluzione:

se $Q = q_{n-1}2^{n-1} + q_{n-2}2^{n-2} + \dots + q_1 2 + q_0$, con $q_i = \{0, 1\}$ allora posso confrontare Q con le successive potenze di 2: 1, 2, 2^2 , 2^3 , ... finché risulta soddisfatta la condizione $Q \geq 2^j$ con $j = 0, 1, 2, \dots$

Quando si verificherà la condizione per cui $Q < 2^n$, l'esponente di tale potenza sarà proprio il numero di bit necessario a rappresentare Q .

Osservando che:

Essendo $Q \geq 2^{n-1}$ (Q rappresentato con n bit)

allora $q_{n-1} = 1$ per costruzione

se $(Q - q_{n-1}2^{n-1}) \geq 2^{n-2}$

allora $q_{n-2} = 1$

altrimenti $q_{n-2} = 0$

se $(Q - q_{n-1}2^{n-1} - q_{n-2}2^{n-2}) \geq 2^{n-3}$

allora $q_{n-3} = 1$

altrimenti $q_{n-3} = 0$

...

se $(Q - q_{n-1}2^{n-1} - q_{n-2}2^{n-2} - \dots - q_0 2^0) \geq 1$

allora $q_0 = 1$

altrimenti $q_0 = 0$

la stesura informale dell' algoritmo

1. inizio Programma
 2. leggi il numero intero $Q \geq 0$ da convertire
 3. inizializza un contatore n (per segnare la posizione dei bit) al valore 0
 4. inizializza un accumulatore d , per le potenze di 2, al valore 1
 5. esegui
 - 5.1. incrementa di uno il contatore n // l'esponente!
 - 5.2. moltiplica per 2 la variabile d
 - 5.3. Finché il numero da convertire è $\geq d$, torna a 5.
 6. stampa a video il valore della variabile n // qui $d == 2^n > Q$
 7. segna la posizione del bit più significativo: $n = n-1$
 8. esegui
 - 8.1. se $(Q \geq d)$ allora
 - 8.1.1. stampa a video un carattere "1"
 - 8.1.2. assegna a Q il valore $Q - d$
 - 8.2. altrimenti stampa a video il carattere "0"
 - 8.3. decrementa di 1 il contatore n
 - 8.4. dividi per 2 la variabile d
- Finché $n \geq 0$, torna a 4.
9. fine programma

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main( )
{
    int i,d,n; /* contatore */
    int Q; /* variabile per il numero letto da tastiera */

    /* ciclo di controllo per l'immissione dati che garantisce Q>0 */
    do
    {
        cout << "\n Inserisci un numero positivo Q: ";
        cin >> Q;
    } while (Q <= 0);
    n = 0;
    d = 1;
    do {
        n = n + 1;
        d = d * 2;
    } while (Q > d);

    /* d contiene la piu' piccola potenza di 2 maggiore di Q */
    /* n ha il valore dell'esponente della potenza di 2 */
    /* memorizzata in d e coincide con il numero di bit */
    /* minimo per rappresentare Q. */
    /* n-1 è il */
    /* valore dell'esponente più significativo presente nella */
    /* rappresentazione binaria del numero Q. */
    /* Infatti  $Q = 2^{(n-1)} + \dots$  */

    cout << "\n" << Q << " in decimale, con " << n << " bit = ";
    n = n - 1;
    d = d / 2;
    do {
        if (Q >= d) {
            cout << "1";
            Q = Q - d;
        } else {
            cout << "0";
        }
        n = n - 1;
        d = d / 2;
    } while ( n >= 0 );

    cout << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```

Esercizio 7

Scrivere un programma che legge un intero positivo n da *stdin* e verifica se può essere scomposto nella somma di due quadrati (verifica cioè se $a, b, n \mid a^2 + b^2 = n$).

Se sì, stampare a video la scomposizione.

Esempi:

$$2 ==> 2 = 1 + 1 = 1^2 + 1^2$$

28 ==> NON SCOMPONIBILE

$$146 ==> 146 = 25 + 121 = 5^2 + 11^2$$

a) Mostrare, quando ve ne è più di una, tutte le diverse scomposizioni dello stesso numero (ad esempio 50 ha due scomposizioni, $1+49$ e $25+25$, mentre 5525 è il primo numero ad avere ben sei diverse scomposizioni e 8125 è il primo ad averne esattamente cinque).

b) Verificare anche la scomponibilità in somma di tre quadrati.

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)

using namespace std;

int main( ) {
    int n,a,b;
    int nonScomponibile = 1;

    cout << "Inserisci un numero: ";
    cin >> n;
    cout << "Scomposizione: \n";

    for (a = 1; a <= n/2; ++a) { // basterebbe: a < square-root(n/2)
        for (b = 1; b <= n-a*a; ++b) { // basterebbe: b < square-root(n-a*a)
            if (a*a + b*b == n) {
                cout << n << "=" << a*a << "+" << b*b << endl;
                nonScomponibile = 0;
            }
        }
    }
    if (nonScomponibile == 1)
        cout << n << " -> NON SCOMPONIBILE ! " << endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
} // end main
```